

Contato

21975476555 (Mobile)
asafe.ferreirasantos@gmail.com

www.linkedin.com/in/asafedesigner
(LinkedIn)

Principais competências

SASS
Tailwind CSS
Product Discovery

Languages

Inglês (Professional Working)

Certifications

UX RESEARCH: AVALIANDO
INTERFACES COM HEURÍSTICAS
Digital Product Leadership
Java Script Fundamentals and
Concepts.
Product Discovery
UX USABILITY: FACILITE A VIDA
DO SEU USUÁRIO NO MOBILE

Asafe Ferreira

Sênior Product Designer | Pós em Neurociência e Comportamento |
UX Research | UX Strategy | Craft Design | AI Product Development
Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, Brasil

Resumo

Sou Senior Product Designer com forte experiências em EdTechs, SaaS, CRMs, Internal Tools e Backoffices. Hoje atuo na interseção entre tecnologia e experiência atuando de forma end-to-end nos produtos da CRM Educacional e da Eximia.co, traduzo regras de negócio em fluxos, acompanho métricas e em meio a isso tudo tento deixar o Design System funcional e utilizável, atuo do discovery ao delivery com uma equipe multidisciplinar. O que guia meu trabalho é reduzir incerteza na tomada de decisão de produto, e entender cada trade-off de decisão. Tenho construído minha abordagem como Product Designer encima de ciência de comportamento, então tento aplicar os conceitos de Neurociência e comportamento em cada decisão de design. Meu objetivo não é apenas projetar interfaces; mas utilizar princípios de neuropsicologia para validar hipóteses, reduzir a fricção cognitiva em fluxos complexos e estruturar arquiteturas de escolha que equilibram as necessidades do usuário com os objetivos de conversão do negócio. Hoje busco desafios como Senior Product Designer em produtos digitais que tenham desafios reais de escala, legado e governança de design, valorizem decisões baseadas em evidências (não só em opinião), queiram amadurecer discovery, design system e uso de AI no ciclo de produto.

Experiência

CRM Educacional

3 anos 10 meses

Consultor Sênior de UX

novembro de 2025 - Present (10 meses)

Minas Gerais, Brasil

- Aplico processos de agente de IA para ideação de novas features e produtos, o que diminuiu o tempo de time to market em 60%;

- Acompanhamento do rollout de legado para nova interface, apiando a validação funcional de componentes entregues, assegurando que a experiência do usuário seja preservada;
- Prototipo com IA (Claude, v0, Lovable);
- Atuo diretamente com o CEO na concepção de novas features, produtos e frentes de negócio;
- Trabalho em conjunto com Product Manager e Tech Lead para transformar insights em backlog;
- Transformo tickets de suporte em insights de produto;
- Conduzo MVPs até a maturidade;
- Atuo ao lado do time de CX para entender e coletar feedbacks próximos de nossos usuários.
- Conduzo discovery contínuo, identificando oportunidades e problemas reais dos usuários;
- Crio hipóteses, valido ideias e para garantir que cada nova iniciativa seja fundamentada por pesquisas e dados;

Senior Product Designer

setembro de 2024 - novembro de 2025 (1 ano 3 meses)

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Liderança end-to-end do processo de design (discovery / definição / prototipação / testes / handoff / acompanhamento de entrega), garantindo aderência do implementado ao projetado.
- Tradução das regras de negócio em fluxos de usuário.
- Acompanhamento das North Star Metrics de UX.
- Condução de pesquisas qualitativas e quantitativas (entrevistas, testes de usabilidade, análises heurísticas), geração de hipóteses e experimentos para melhoria contínua da experiência.
- Tradução de insights em decisões de arquitetura de informação, microinterações e fluxos complexos, com foco em jornadas de aquisição e gestão da base.
- Definição de métricas de UX e acompanhamento contínuo (conversão, tempo de tarefa, taxa de erro).

- Governança e evolução do Design System: reuso criterioso de componentes, defesa de novos componentes quando necessário, documentação e guias de uso (Figma).

- Facilitação de rituais e sessões de co-criação (Mural), evangelizando boas práticas de UX e acessibilidade; consideração de conformidade regulatória (RGC/RGA) nos fluxos.

- Ferramentas: Figma (wireframes, protótipos, componentes, templates), Maze (testes), Mural (cocriação).

Product Designer - Design System

novembro de 2022 - outubro de 2024 (2 anos)

Minas Gerais, Brasil

- Liderança na construção e manutenção do Design System, com documentação abrangente, guidelines com design tokens espelhados em front-end.

- Reduzi inconsistências de UI em 82% com critérios de aceitação e QA de design no handoff. (Metrificado apartir das médias de aprovação de QA ao longo do tempo de implementação do DS)

- Atuação end-to-end em múltiplos produtos, do discovery à entrega, garantindo consistência visual e comportamental entre times.

- Pesquisa contínua para identificação de gaps e oportunidades em componentes/padrões; criação de novos tokens e componentes.

- Parceria com engenharia (Lead Tech) e PM na priorização do backlog de DS, aceleração do delivery e redução de retrabalho; atuação como guardião da qualidade em handoff.

- Implantação de ferramentas e processos para eficiência do DS; medições de adoção e impacto (tempo de entrega, bugs de UI, reuso de componentes).

- Consideração de acessibilidade desde o design (contraste, foco, estados, navegação por teclado).

eximia.co

Senior Product Designer

novembro de 2025 - Present (10 meses)

UX com foco em conversão, retenção e adoção.

Páginas de Venda e Produtos internos de educação B2B e B2C;

Utilizo UX, Economia Comportamental e análise de dados (Hotjar, mapas de calor, testes A/B, métricas de funil) para diagnosticar fricções na jornada do usuário e conduzir experimentos que aumentam conversão e engajamento.

Acompanhamento de Noth Star Metrics;

Tomada de decisão data-driven com ferramentas de análise de dados (Hotjar, Amplitude, Clarity e GA).

com4brasil

6 anos 2 meses

UI Designer e Front-end

julho de 2020 - Present (6 anos 2 meses)

- Experiência prática em componentes front-end e integração de design/código, contribuindo para ciclos mais curtos de entrega e melhor fidelidade ao design.

- Utilização de Cursos e Claude code para construção de front-end design, systems, Plugins wordpress e Tema Wordpress.

- Arquitetura de Design Tokens e variáveis CSS: Estruturei e gerenciei a arquitetura de Design Tokens (cores, espaçamento, tipografia) utilizando JSON e Variáveis CSS, garantindo 100% de consistência visual entre o Figma e o repositório front-end.

- Handoff de Alta Fidelidade: Criava componentes (hover, focus, active), tags semânticas de HTML5 e conformidade com WCAG (Acessibilidade) diretamente no código.

- Desenvolvimento de UI Components: Atuei no desenvolvimento de componentes reutilizáveis utilizando React e Styled Components.

- Otimização de Asset Pipeline: Gerenciei a exportação e otimização de assets (SVG, WebP, Lottie), reduzindo o tempo de carregamento das interfaces e melhorando as métricas de performance (Core Web Vitals).

Product Designer

maio de 2022 - outubro de 2022 (6 meses)

- Prototipação no Figma; definição de critérios de aceitação de UX e acompanhamento de implementação.

- Atuação como “quality gate” de UI/UX, garantindo aderência do front-end aos padrões de design e ao Design System nas entregas.
- Colaboração com devs para transformar handoff em componentes reutilizáveis.

Brivia | The Creative Smartech

UX Strategy

setembro de 2022 - novembro de 2022 (3 meses)

Brasil

Atuei como UX Strategist com foco em Discovery no Premmia, programa de fidelidade e recompensas da Petrobras (operado pela Vibra Energia), responsável por conectar milhões de clientes à rede de postos e parceiros por meio de experiências digitais centradas no usuário.

Gama Academy

UI Designer

março de 2022 - setembro de 2022 (7 meses)

São Paulo, Brasil

- Atuação em produtos B2B para grandes contas (Magalu, IBM, Itaú, Banco do Brasil), alinhadas a objetivos de negócio e métricas de desempenho
- Aumento de 60% na velocidade de entrega das interfaces após produção e alinhamento de templates e padrões. (Metrificado a partir da quantidade de entregar por período após a utilização dos templates)
- Projetos com foco em acessibilidade e inclusão digital, considerando sempre a Web Accessibility Initiative (WAI);
- Participação em iniciativas de Service Design.
- Colaboração direta com stakeholders, conduzindo alinhamentos e incorporando feedbacks rápidos ao ciclo de design.
- Participação do processo de transformar um serviço em produto escalável.

YDUQS

UI Designer e Front-end

novembro de 2020 - março de 2022 (1 ano 5 meses)

Rio de Janeiro, Brasil

- Atuei na concepção e manutenção da primeira biblioteca robusta de Design System da companhia, padronizando componentes atômicos e complexos que reduziram o tempo de prototipação em 32% para múltiplos squads.

- Player de Vídeo: Liderei o design e a implementação da interface do player de vídeo proprietário, focando em micro-interações, estados de erro e otimização de carregamento, garantindo uma experiência de e-learning fluida em conexões de baixa latência.

- Implementação Front-end (Design-to-Code): Desenvolvi interfaces de alta fidelidade utilizando HTML5, CSS3 (Sass/Grid) e princípios de semântica web, garantindo 100% de paridade entre o protótipo no Figma e o produto final em produção.

- Acessibilidade como Core (WCAG): Implementei diretrizes de acessibilidade digital (WAI-ARIA) em componentes globais, assegurando que as plataformas de educação fossem navegáveis por leitores de tela e teclado, cumprindo requisitos legais e de inclusão.

- Interfaces para e-learning com Figma; entregas HTML/CSS em projetos específicos, garantindo fidelidade e acessibilidade.

- Excelência em Craft & Tokenização: Criei Design Tokens que espelhavam as variáveis de código do time de desenvolvimento utilizando CSS e JSON.

Prefeitura de São João da Barra (EAD SJB)

Diretor de arte

maio de 2019 - outubro de 2021 (2 anos 6 meses)

Brasil

- Liderança e gestão de equipe de design em conteúdos educacionais; direção de arte e padronização visual.

- Desenvolvimento de processos e rituais, fortalecendo colaboração multidisciplinar e eficiência operacional.

- Utilização de Adobe After Effects, Premiere, Illustrator e Photoshop para criar conteúdo visual envolvente e de alta qualidade.

Pet Fun

Designer de serviço

janeiro de 2019 - maio de 2019 (5 meses)

Rio de Janeiro e Região, Brasil

- Design de processos digitais que finalizam com experiência físicas na loja.
- Gestão end-to-end de demandas de design para +20 unidades, padronizando materiais e garantindo consistência de marca nos pontos de contato.
- Otimização de processos e economia operacional por padronização e reuso de templates.

Ferreira Designer

Designer Gráfico e Motion Designer

janeiro de 2016 - janeiro de 2019 (3 anos 1 mês)

Rio de Janeiro, Brasil

- Desenvolvi materiais impressos como cartões de visita, flyers e folders, além de gerenciar projetos de adesivação de lojas, implementação de fachadas e rebranding visual.
- Realizei projetos de motion design para empresas locais e shoppings, criando animações para campanhas e eventos.
- Ferramentas: Adobe Illustrator, After Effects, Premiere, Audition e demais softwares do pacote Adobe.

Formação acadêmica

FAAP Online

Postgraduate Degree, Neurociência e comportamento · (dezembro de 2025 - dezembro de 2026)

PM3

Formação, AI Product Specialist · (julho de 2025 - setembro de 2025)

Estácio

Tecnólogo , Análise e Desenvolvimento de Sistemas · (janeiro de 2021 - setembro de 2023)

Tera

Formação, Digital Product Leadership · (setembro de 2023 - março de 2024)

Mergo User Experience

